



## Curso: Gestão Ágil de Projetos com SCRUM - NA PRÁTICA

### Ementa

1. Métodos ágeis
2. Definição do Scrum
3. Usos do Scrum
4. Teoria do Scrum
5. Valores do Scrum
6. O Time Scrum
  - 6.1. O Product Owner
  - 6.2. O Time de Desenvolvimento
  - 6.3. O Scrum Master
7. Eventos Scrum
  - 7.1. A Sprint
  - 7.2. Planejamento da Sprint
  - 7.3. Reunião Diária
  - 7.4. Revisão da Sprint
  - 7.5. Retrospectiva da Sprint
8. Artefatos do Scrum
  - 8.1. Backlog do Produto
  - 8.2. Backlog da Sprint
  - 8.3. Incremento
9. Transparência do Artefato
  - 9.1. Definição de “Pronto”
10. Prática interativa (jogos)
11. Conclusão